

La Realtà Virtuale:

strumento innovativo per i laboratori
didattici delle scienze biologiche e
biotecnologiche



IL DIPARTIMENTO DI
BIOTECNOLOGIE E SCIENZE
DELLA VITA DELL'UNIVERSITA'
DELL'INSUBRIA
HA VINTO IL
PROGETTO UE4U
FINANZIATO DALL'UNIONE
EUROPEA
PER

promuovere un'istruzione
digitale di alta qualità,
inclusiva e accessibile



Applicazione della VR nella formazione in campo biologico e biotecnologico:

- per favorire l'apprendimento con la «GAMEFICATION»
- per consentire a tutti di fare esperienze pratiche anche in assenza di un laboratorio



Vantaggi della VR

- Studente indossa il visore
- Si immerge in un ambiente tridimensionale realistico
- Interagisce con esso, manipola oggetti ed esegue azioni pratiche che non hanno ripercussioni negative sul mondo reale



VR e ISTRUZIONE

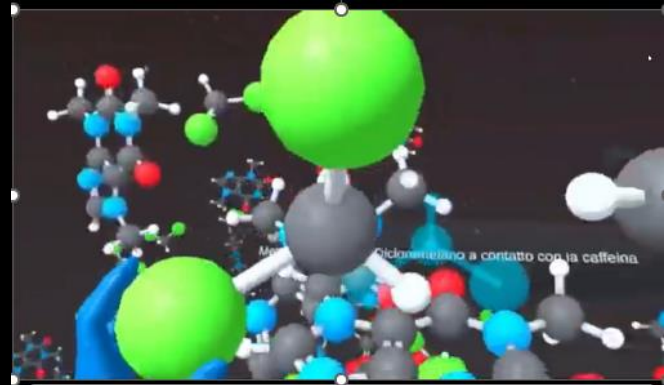
GARANTISCE

- **VISIBILITÀ:** mostra ciò che non può essere visto in condizioni normali
- **SICUREZZA:** gli studenti non sono esposti a nessun tipo di rischio

INCREMENTA DELL' 80%

l'efficacia dell'apprendimento attraverso il massimo coinvolgimento degli studenti

STRUMENTO per migliorare la creatività formativa, l'efficienza e i risultati dell'apprendimento



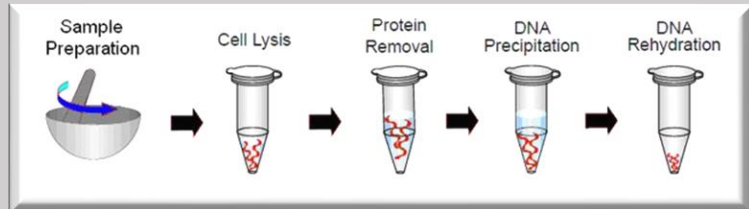
LABORATORI DIDATTICI VR PER LE SCUOLE SUPERIORI

LAB CHIMICA ESTRAZIONE DELLA CAFFEINA



LAB BIOL. MOLECOLARE

ESTRAZIONE DNA



PCR

